

رتبه سوم علوم شناختی

عنوان طرح

کمک به درمان بیماری بیش فعالی با بازی رایانه‌ای

دبیر راهنما

یعقوب محمودی حکمت

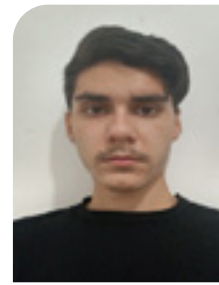
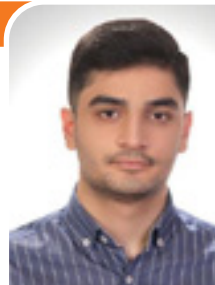
استان و شهر

قم - قم

طراحان

محمد حسین حیدری

امیر ارسلان عسگری



چکیده

اختلال کم توجهی و بیش فعالی در دانش‌آموزان مشکلات بسیاری را در زمینه‌های عاطفی، اجتماعی، تحصیلی و شغلی ایجاد می‌کند اما در صورت تشخیص، به سادگی قابل درمان است. اپلیکیشن بازی درمانی مغز، حافظه و توجه می‌تواند به فرآیند درمان کودکان و نوجوانانی که دارای بیش فعالی خفیف تا متوسط هستند، کمک قابل توجهی داشته باشد. این اپلیکیشن بازی درمانی باعث افزایش دقت عملکرد فرد، کاهش خطا، اختلاف خطا و کاهش زمان پاسخ‌گویی می‌شود.

رتبه سوم علوم اجتماعی و روانشناسی

عنوان اثر

مفهوم دانش‌آموز-شهروند دیجیتال (مطالعه ترکیبی)

دبیر راهنما

فریبا خوشبخت

استان و شهر

قم - قم

طراح

آرمین اسمعیل زاده



چکیده

نقش دانش‌آموزان به عنوان شهروندان آینده در فضای دیجیتالی مهم است. دانش‌آموزان مقطع متوسطه در آموزش و پرورش کاربران عمده فضاهای مجازی هستند. پژوهش حاضر به صورت ترکیبی به بررسی تبیین مفهوم شهروند دیجیتال در دانش‌آموزان می‌پردازد و میزان چگونگی دانش، مهارت و نگرش دانش‌آموزان را مورد سنجش قرار می‌دهد. نتایج بدست آمده در این پژوهش شش شایستگی برای دانش‌آموز به عنوان شهروند دیجیتال را تعیین می‌کند. (شایستگی مهارت‌های ارتباطی مدرسه‌ای دیجیتال، شایستگی سواد آموزشی دیجیتال، شایستگی مسئولیت‌پذیری مدرسه‌ای دیجیتال، شایستگی امنیت مدرسه‌ای دیجیتال و شایستگی سلامت مدرسه‌ای دیجیتال) برنامه ریزی برای آموزش این شایستگی‌ها به دانش‌آموزان از سوی متخصصین، معلمان و مسئولین آموزش و پرورش ضرورتی غیر قابل انکار است.